



**monodedo**

## **TOPOS ZONA 3**

### **Paute**

**Paute se encuentra 35 km. al noreste de Cuenca. La ciudad se encuentra a una altura de 2300 msnm. y su clima es más seco y caliente que Cuenca. La zona de escalada es una de las más aprovechadas del país, contando con dificultades variadas, cuenta con 59 vías propuestas.**

#### **Cómo llegar:**

**Es el principal sector de escalada deportiva del país. Excelente clima que permite escalar durante todo el año. La roca es de tipo volcánico de muy buena calidad. En las rutas, de hasta tres largos, abundan las regletas con cruxs definidos.**

**Las paredes se ubican en el lado oeste de la Quebrada de Campanas Huaico, 3 km al norte de Paute. Existen dos zonas principales, el lado izquierdo o Sector de la Faraona y el derecho llamado Sector del Águila Guerrera. Aquí vive una pareja de águilas pechinegras que es importante respetar y prestar atención.**

**En vehículo privado se debe tomar la Panamericana Norte y luego desviarse hacia el este en dirección a la ciudad de Paute. Desde el centro de Paute, tomar dirección Norte hacia el mirador o Quebrada de Campanas Huaico. Este camino sube por unos 10 minutos y se necesita vehículo de doble tracción. Desde donde se deja el auto se debe subir unos 30 minutos hasta la base de las vías.**

**En transporte público se debe tomar el bus a Paute desde el terminal Terrestre. Desde el centro de Paute buscar en dirección Norte las escaleras hacia el mirador o la quebrada de campanas huaico. Continuar por el camino hasta ver las paredes a mano izquierda (oeste).**

#### **Qué llevar:**

**Es buena idea abastecerse en Paute de todo lo que necesites, incluyendo agua, ya que la del río no es tan limpia. No se pecaría de precavido si se lleva una chaqueta en especial para las noches si está en tus planes el acampar. Se puede acampar junto al camino, cerca de una quebrada.**

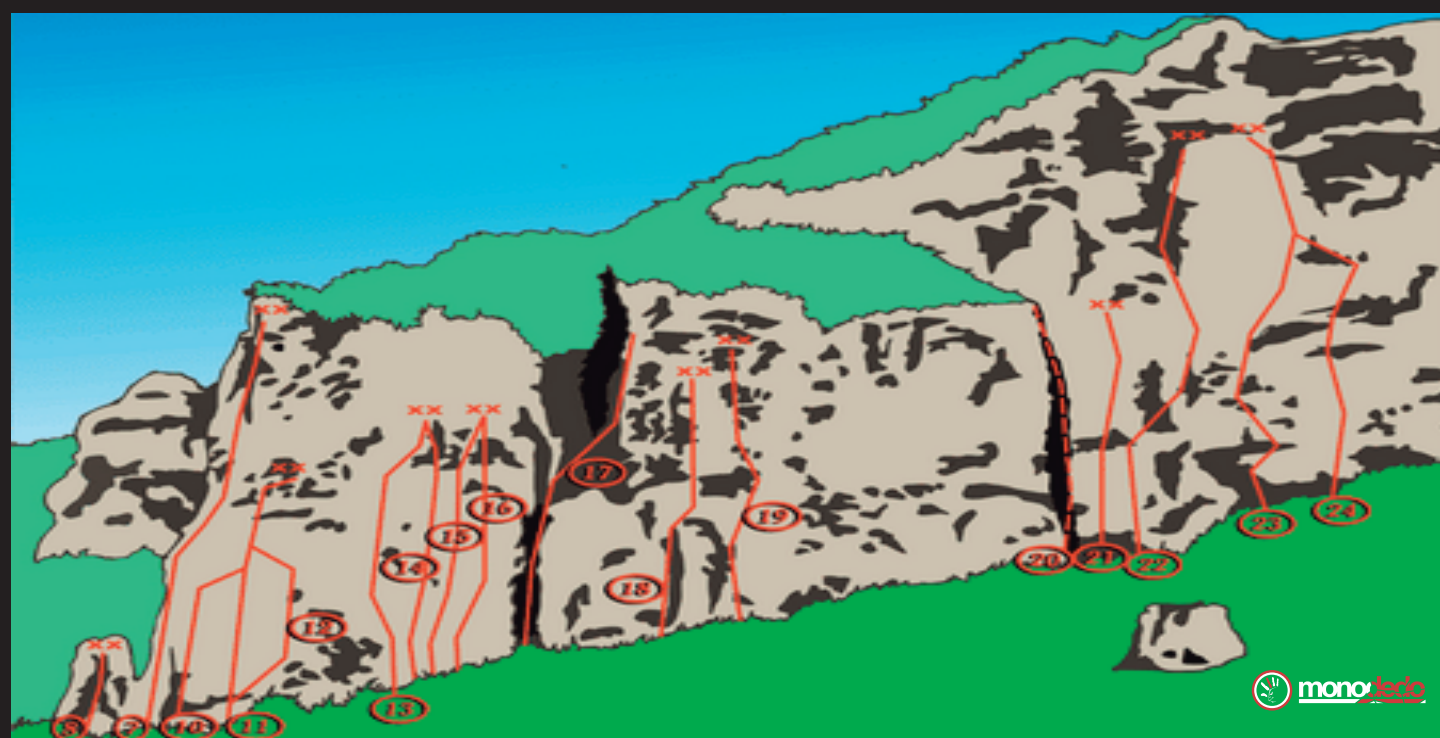
**Existe la posibilidad de acampar en el sector, de todas formas se debe coordinar con la dueña del lugar.**

# Topos Zona 1



monoxerco

1	Cuerda... Chucha*	V+	18 metros, protección natural hasta Camalot N°3. Ruta que sigue unas fisuras lado izquierdo de las paredes principales de Parte. No tiene descuelgue, se debe salir caminando por atrás.
2	Vuelo directo de Peter Pan	6b	18 metros, 11 cintas. Es la vía más a la izquierda de la Zona de la Faraona. Subir por la canaleta del lado izquierdo hacia las paredes de cara sur. Ruta que sigue el estraplomo principal, a la izquierda de la arista.
3	Vuelo de Peter Pan	6b	18 metros, 11 cintas. Utiliza la primera chapa del Vuelo Directo, continúa por la arista y luego cruza a la estación del Vuelo Directo.
4	Siguiendo Sombras	6b	15 metros, 8 cintas. Vía que continúa la arista principal por presas romas y pequeñas panzas.
5	Latin Lover	6b+	15 metros, 8 cintas. Línea que sigue directo por el techo y comparte estación con Siguiendo Sombras.
6	Insolación	6b	15 metros, 6 cintas más un friend .75 (opcional). Ruta con un crux al principio que después se hace más fácil, pero runout. Se puede proteger con un friend o ruez.



7	La Fisurita	6a	25 metros desde la repisa, protección natural hasta el Camalot n°3. Comienza en la repisa sobre "La Chimuela". Escalada en placa hasta llegar a la fisura. Continúa por el pilar siguiendo tres pequeños techos.
8	Chimuela	V-	5 cintas. Vía para niños o principiantes, le falta un bolt de la estación.
9	Sinchi Huami	6a+	36 metros, 6 cintas y protección natural, termina la ruta en la fisurita.
10	Complemento	6b+	15 metros, 8 cintas. Ruta que no utiliza la fisura grande, plaquera. Primer bolt un poco alto.
11	Japi Verdei	7a	15 metros, 6 cintas. Placa con regletas pequeñas.
12	La Primera	6a+	15 metros, 8 cintas. Clásica ruta deportiva, con movimientos técnicos.
13	Osama Bin Laden	6c+	15 metros. Vía fina que posiblemente te haga volar!
14	Roba Bolts	6b+	15 metros, 8 cintas. Ruta que sube gradualmente en dificultad.
15	Tratamiento Ludovico	7a	15 metros, 8 cintas. Ruta que sigue la fisura a la izquierda del techo prominente.
16	La Faraona	7a+	15 metros, 9 cintas. Vía clásica que sigue el pilar principal, saliendo por el techo. Muy recomendada.
17	Aunque te espines las manos	V+	20 metros, protección natural hasta el n° 4, Hermanos Alzamora, 1996. Fisura de chimenea off-width, sin descuelgue.
18	Anarquía en UK	6a+	10 cintas. Paso mas difícil al comienzo de la vía.
19	La Culebrita	6b	28 metros, 12 cintas. Vía que empieza por un pilar extraplomado. Placa fina y culebrera.
20	Con qué protejo	V+	14 metros, protección natural hasta el Camalot n° 5.
21	Salsa Inglesa	6a	25 m, 12 cintas.
22	Casca...belita	6b	30 metros, 14 cintas. Ruta larga con escalada variada.
23	Salvando al Salvaje	6c	13 cintas, 28 metros. Ruta plaquera con pequeños techos, que sale a la estación de la derecha.
24	Huicundo en el Ojo	6a+	13 cintas, 28 metros. Ruta con varios techos y buenas presas. Empieza sobre la repisa.



1	Tina Turner	6a+	15 metros, 8 cintas. Ruta plaquera. Llega a la tina y "turner" a la derecha.
2	Florecita Roquera	6b	18 metros, 8 cintas. Comienza con una panza y continua con una placa fina. Cuidado con los bloques flojos casi al final y a la izquierda.
3	Petrogrifo	6a	18 metros, 10 cintas. Vía fácil con buenos agüres que termina en la Tina Turner. Se pueden hacer variaciones hasta las reuniones de la ER o Pulque.
4	Pulque	6a+	20 metros, 11 cintas. Ruta recomendada para su nivel.
5	Nicho	6b	20 metros, 11 cintas. Pasos largos que se recompensan con un buen descanso! Comparte estación con la Pulque.
6	Labor de Parto	6b+	28 metros, 12 cintas. Ruta de escalada variada.
7	Coitos Interruptus	7a+	26 metros, 12 cintas. Cuidado con terminar en la panza!
8	Vía de los ingleses	V	25 metros, 10 cintas, ruta fácil contraplomada. Usar el descuelgue de la vía orquídea.
9	Vía Orquídea	6a	25 metros, 6 cintas y un Camalot # 1. vía equipada desde abajo por lo que existen algunos run out.



10	Catalina caca de gallina	6b	11 cintas, 25 metros.
11	Puta cabrón	6b+	30 metros, 13 cintas. Ruta de resistencia que termina con pasos delicados que le dieron el nombre a la ruta.
12	Tranquiqui	6b+	30 metros, 11 cintas y nuts (7,8,9) opcionales. Vía mixta que sigue por techos y continúa por una fisura que acepta buena protección.
13	Jamón Australiano	6b+	28 metros, 9 cintas, protección hasta Camalot 2. Vía mixta que va entre pequeños techos y estraplomos.
14	Huevitos de Búho	6c	28 metros, 11 cintas. Comienza junto a una gran fisura y sigue por una serie de pequeños techos. Tiene un crux bien definido.
15	Don Polla	7a+	25 metros, 12 cintas. Comparte el inicio de ruta con doña Pili.
16	Doña Pili	7b	25 metros, 12 cintas. Ruta escénica y aérea que sigue el pilar principal del sector.
17	Virus medicano	7c+	27 metros, 14 cintas. Estraplomito constante. Vía más dura de Paute.
18	Aguihucho	V	4, 12 metros, protección natural. Trepadero hacia el Aguila Guerrera.
19	Águila guerrera	6b+	20 metros, 3 clavijas fijas y protección natural (hasta Camalot 3.5). Diedro evidente que comienza con una fisura de dedos y termina en posiciones de offwidth y bloques empotrados. Una clásica tradicional de movimientos variados.
20	Arista del hástelo	7?	45 metros, 8 cintas, varía su dificultad dependiendo del inicio que tomes (miguela o trapo)
21	Conejita	V+	5 cintas. Escalada fácil para principiantes.
22	Off-width del bague	V+	Sigue por una fisura sucia. Sin descuelgue.
23	Miguela Hástelo	6c	20 metros, 9 cintas. Escalada en regletas que continúa en diagonal hacia la estación.
24	frateno alias chupacabras	6b	25 metros, 4 cintas y protección natural (hasta Camalot 3). Se recomienda hacerla en un solo largo desde la Miguela. Cuidado arriba con bloques flojos.
25	Trapo	7b+	20 metros, 9 cintas. Regletas, placa, panza y avanza... hasta la estación de la Miguela.
26	Trapo sucio	7c	27 metros, 11 cintas. Misma dosis que la Trapo, pero continúa hacia la derecha hasta la estación de la Traga Hostias.
27	Traga hostias	6c+	26 metros, 13 cintas. Ruta de pasos largos y fuertes.
28	Caca diablos	6a	20 metros, 8 cintas. Continuación de la Traga Hostias que llega hasta la estación de la Hombre de Dios.
29	Quisha vaca	6c	15 metros, 9 cintas. Ruta corta, pero sostenida.
30	Hombre de Dios	V+	45 metros, 3 cintas, protección natural ( hasta Camalot 4). Ruta tradicional que comienza en una canaleta, y sube en travesía hacia la izquierda hasta la base de una fisura obvia, sobre la estación de la Quisha Vaca. La vía continúa siguiendo la fisura. Fácil acceso desde su estación para la cueva.
31	Adaptación	7c?	45 metros, 15 cintas. Mismo comienzo que la anterior. Después del primer bolt, continuar en travesía hacia la derecha hasta la base del pilar estraplomado. La vía sigue por la mitad del pilar.
32	Matapata	6b	28 metros, 4 cintas, protección natural, hasta el Camalot 2. Primeros pasos duros con dos cintas y después continúa por una fisura intermitente, difícil de proteger, que va en diagonal hacia la derecha, hasta la estación en la cumbre.
33	Maestro Tronashi	6c	27 metros, 8 cintas y protección natural, hasta el Camalot 2. Comienza por la parte menos estraplomada de la cueva, continuando por una fisura obvia y hacia la izquierda.
34	Ushconauta	6b+	27 metros, 12 cintas. Vía que tiene el mismo comienzo que la anterior, pero sigue hacia la derecha.
35	Estrellita de la noche	7a	27 metros, 10 cintas. Pasos duros en el estraplomo de la cueva que se une a la ruta anterior.
36	Ojitos de Capulí	6b+	27 metros, 10 cintas. Travesía hacia la derecha por debajo del techo que continúa por la arista hacia la izquierda y hasta la cumbre.

# Sayausi

La zona está ubicada a 8 km. al oeste desde el centro de Cuenca. La altura sobre el nivel del mar es 2700 m. y su clima es parecido al de Cuenca, a veces tiende a ponerse más frío y húmedo. El lugar tiene armada 11 vías que van de V a 7b superior en escala de dificultad. Es un excelente lugar para empezar a escalar en roca, y cerca de Cuenca.

## Cómo llegar:

Sayausi, una de las parroquias al oeste de Cuenca, es la zona de escalada más cercana a esta ciudad. La roca se ubica frente al río Tomebamba y a pesar de su baja altura (10 metros), es muy diversa desde placas contraplomadas hasta fisuras y extraplomos.

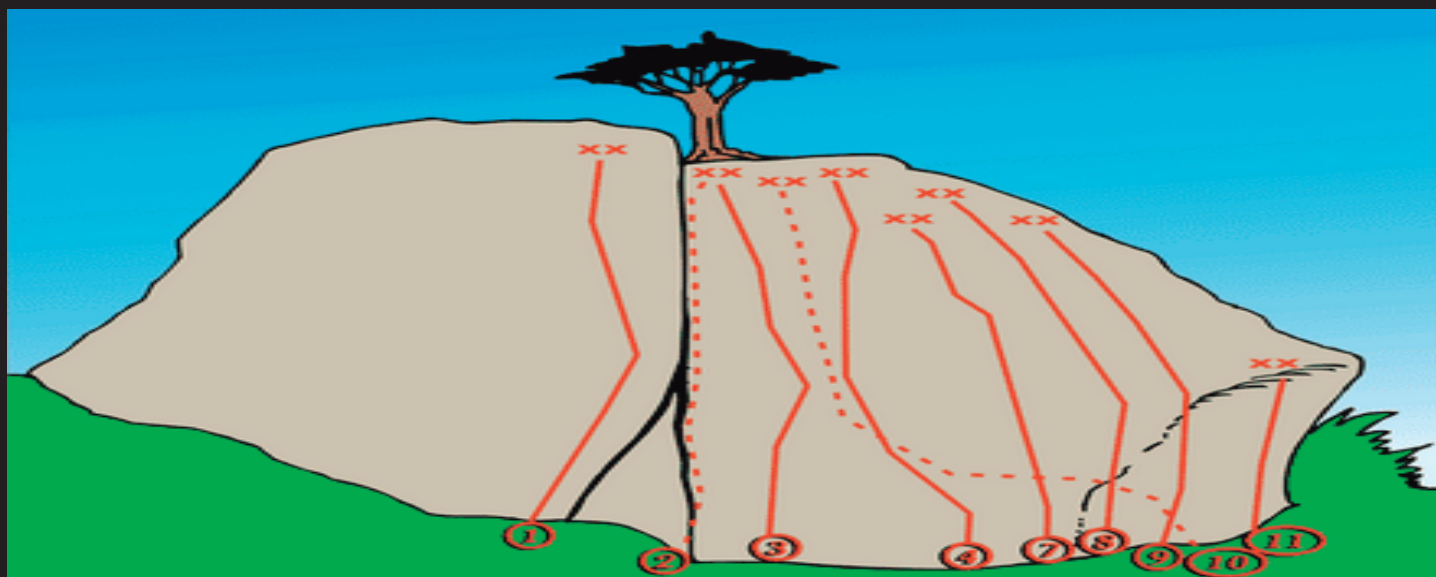
En transporte privado desde el parque Calderón seguir la calle Bolívar en dirección oeste. Después deberá seguir por la Av. Ordóñez Lazo hasta pasar Sayausi. Desde allí, gire a mano izquierda, y tome la Autopista en dirección hacia Cuenca. Estacione su vehículo luego de pasar dos puentes, frente a una piedra de 8 metros. Caminar hacia la orilla del río Tomebamba, a 100 metros a mano derecha encontrará la base de la piedra.

En transporte público, tomar el bus Línea 3 en dirección a Sayausi, este pasa a la altura del puente del Otorongo (Av. 12 de abril). Luego de un viaje de aproximadamente 30 minutos bajarse en el restaurante Las Cabañas (entrada al pueblo de Sayausi). Desde ahí, caminar 100 metros, cruzar el río Tomebamba por un puente peatonal de madera y bajar por la orilla unos 150 m. hasta la base de la piedra.

Este sitio es ideal para principiantes y especialmente para quienes desean (o pueden) escalar solo medio día. Sin embargo, debido a su fácil acceso existen algunos inconvenientes. Uno de ellos es la posibilidad de ladrones por lo que se recomienda ir en grupo; y también la cantidad de basura, no es muy limpia. No hay posibilidades de acampar y el sitio de escalada se encuentra en terreno privado. Sin embargo no se ha tenido problemas con los propietarios.

## Qué llevar:

Puedes llevar una 7 cintas, una cuerda de 40 m. y camalots hasta el número tres, además no sería malo llevar una chaqueta abrigada, repelente y protector solar.



1	Avalancha	7b	7 cintas, 8 metros de alto. Es una cara bastante extraplomada situada en el extremo izquierdo de la roca. Empieza encima de un bulder en la base de la fisura. Clásica, dura y muy recomendada.
2	Vía Murciélagos	6a	protección natural (hasta el Camalot 3), 8 metros. Escalada en diedro y fisura, desde offwith hasta fisura de dedos. A veces se encuentra un poco sucia debido a los murciélagos que le dieron el nombre.
3	Perfumes	7a+	5 cintas, 8 metros. Ruta comprometedora con pasos largos y de potencia.
4	Ceviche de trucha	6c	7 cintas, 8 metros. Primer 11a del país, ruta bastante técnica con cruz definido en los últimos movimientos. Otra clásica.
5	Ceviche con Aji*	7a	yo-yo, 8 metros. Variación de la Ceviche, con pies y manos siguiendo la rampa inicial, en travesía.
6	Salto de la* Trucha	7a+	yo-yo, 8 metros. Otra variación de la Ceviche con un final directo y más explosivo.
7	Encebollado o Arista	6a	7 cintas. Escalar siguiendo la arista evidente de la roca. La ruta tiene un cruz definido al principio: confíe en las buenas presas de arriba, aunque no se vean!
8	Tuzazo	6a	7 cintas. Es la ruta más larga de la zona. Sigue la cara contraplomada a la derecha de la arista. Escalada de fricción y pequeños agarres. Muy recomendada.
9	Mote Pillo	V+	Típica ruta para principiantes que sigue la cara contraplomada con pasos finos hasta la estación.
10	Dame tiempo	V+	6 cintas. Ruta con varias posibilidades de comienzo, hasta el primer tensor. Si se le escala directo, presenta pasos de V1/V2, si no comenzar por la Motepillo y continuar hacia la derecha.
11	Hollín	7a+	protección natural (hasta el Camalot 2), por liberar. Ubicada en la cueva, es una fisura fina bastante extraplomada y cubierta de hollín.

# Cojitambo

El Cojitambo es una de las tres montañas sagradas para los Cañaris, ubicado 25 Km. al noreste de la ciudad de Cuenca a una altura de 2900 msnm. Zona de escalada que recibió sus primeros ascensos y apertura de vías con excéntricos y clavijas “made in Cuenca” hace ya más de 25 años y en donde se abrieron las súper clásicas: Gruta, Quinceañera y Viuda Alegre, que mostraban la incipiente oferta de escalada en el Ecuador en esta zona.

Este pico de roca volcánica con paredes de hasta 160 metros ofrece en su cara este muchísimas posibilidades para practicar la escalada en rutas deportivas, tradicionales y artificiales, incluso se puede hacer algo de boulder en su base. Actualmente el sector cuenta con 60 vías equipadas que difieren en dificultad y estilo; sin embargo es necesario tener precaución con las clavijas que se encuentren en algunas vías y chequear su estado antes de empezar la escalada.

Sin embargo en estos últimos meses y gracias a Juan Gabriel Carrasco, Pedro Montezuma, la ayuda de MonoDedo Ecuador, Federación del Azuay y de la comunidad escaladora cuencana y de otras provincias del país, se ha logrado explorar, acceder y abrir rutas de portada de revista en este sector: vías de varios largos con fisuras de dedos, manos, puños, off widths sin reuniones al puro estilo “Trad”, rutas deportivas para todos los gustos y niveles, fisuras para principiantes con descuelgues a 20 metros del piso y algunos de los proyectos ya existentes, entre ellos 4 octavos por liberar: Caracha, El hijo de la Bestia, Kulla y A0.

Te recomendamos comprar en la ciudad de Cuenca todo lo que necesitas para tu estadía en la zona.

## Cómo llegar:

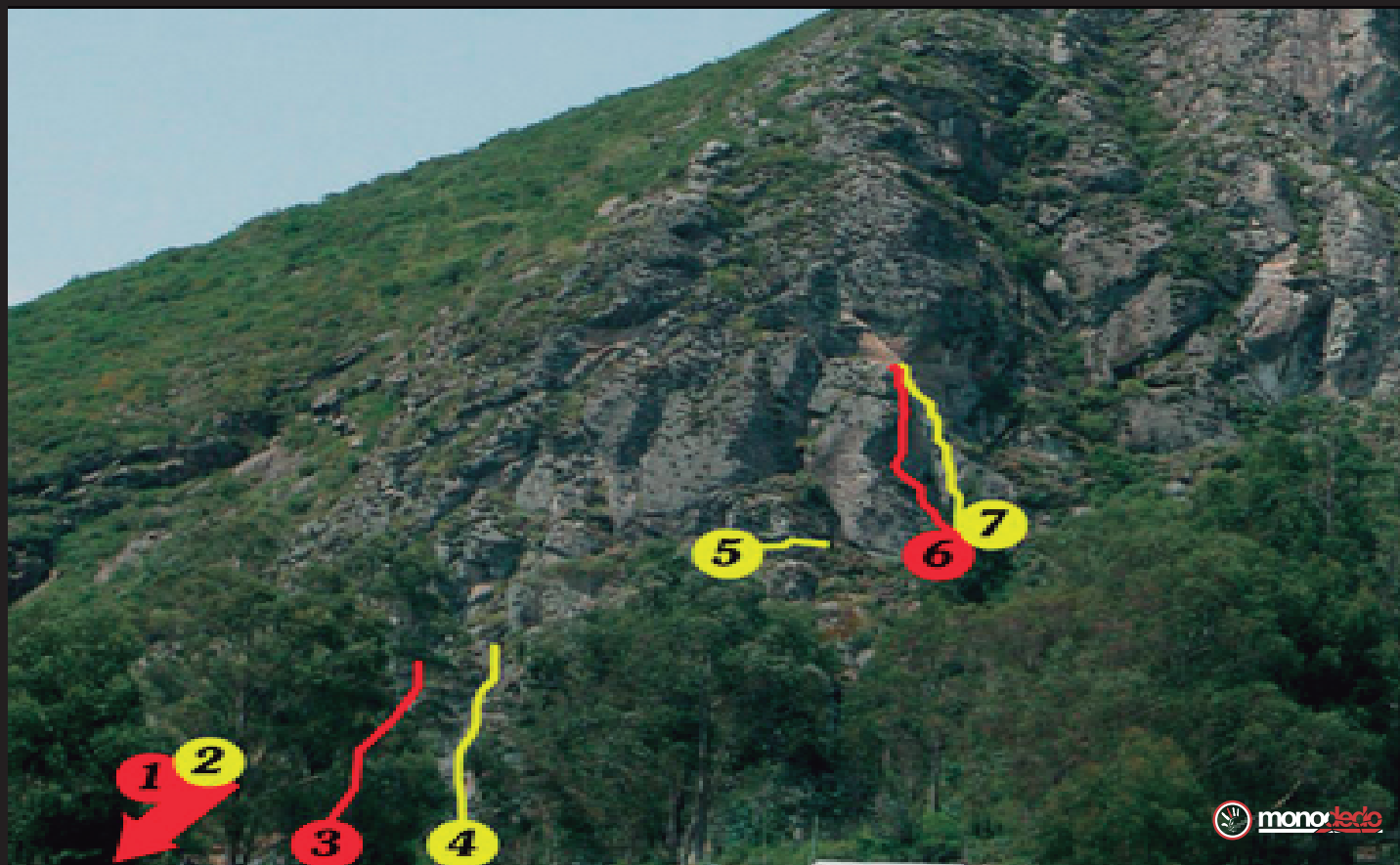
Para llegar en transporte privado, es necesario tomar la Autopista Cuenca Azogues. Pasar Azogues hasta el desvío que indica la vía al pueblo de Cojitambo. Si se va en transporte público, desde el Terminal terrestre de Cuenca toma un bus hasta el Terminal de Azogues, desde ahí otro bus en dirección al pueblo de Cojitambo, donde deberas bajarte y caminar hacia la pared por pocos minutos.

## Qué llevar:

Lo básico es una cuerda de 60 metros y 15 cintas. Dependiendo tu afición, puedes optar por las vías clásicas para lo cual te aconsejamos llevar: un rack de camalots y uno de nuts. Puedes optar además por un crash pad si deseas hacer algo de Boulder.

El clima es variable y húmedo, lleva ropa ligera para tu escalada y una chompa caliente mientras esperas tu turno.

# Topos Zona 1



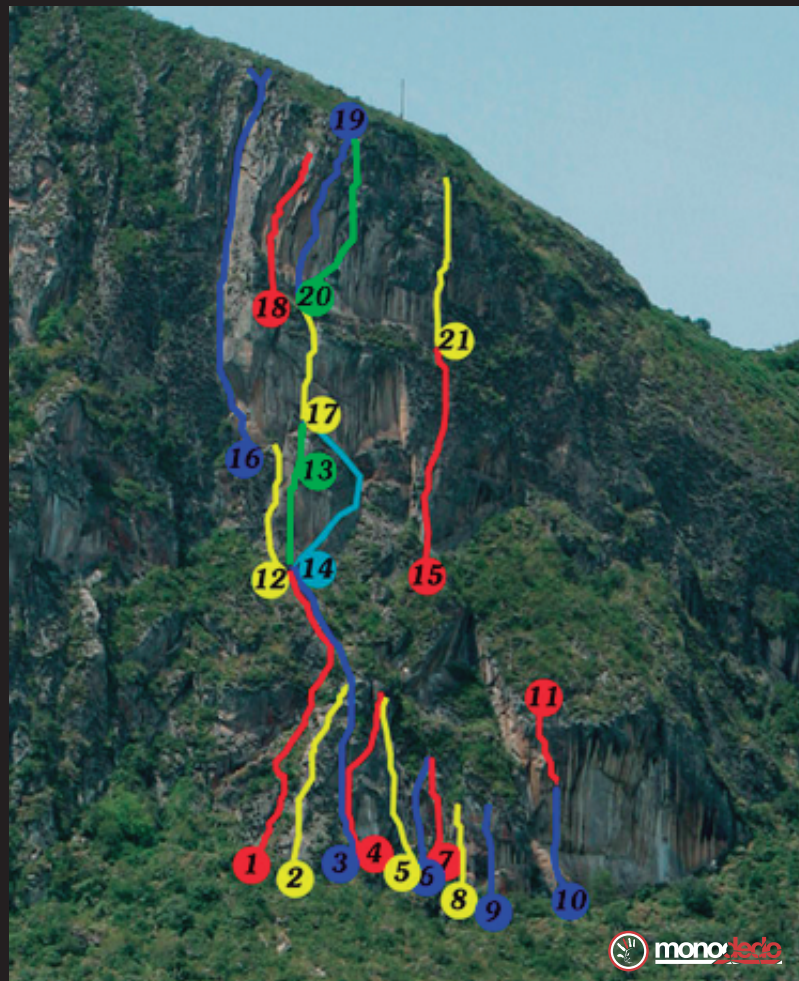
1	Papas saladas	5 8/V	* Ubicada en la parte baja de la ruta 3 y 4.
2	La nena	5 10c/6b	* Ubicada en la parte baja de la ruta 3 y 4.
3	Fisura del Buzo	5 10b/6a+	
4	Cucaracha	5 12a/7a+	
5	Boca del Buzo	5 10b/6a+	
6	Viuda alegre	5 10c/6b	
7	Asino mas	5 11b/6c	



# Top os Zona 2



1	Plato típico	5 12b/7b+	
2	Stopper forever	5 10/6a+	
3	Cuchi en el cielo	5 11b/6c	
4	Salchúpapa	5 10d/6b	
5	Salchiloma	5 9+/6a	
6	Papiloma	5 11d/7a	
7	Gallina vieja	proyecto	
8	Quinciañera	5 9/6a	Ruta de 45 metros con dos largos. Protección tradicional (hasta Camalot 3). El primer largo va por un trepadero entre plantas y roca hasta llegar a una repisa con una fisura diagonal, donde encontrarás dos bolts para reunión. El segundo largo es de 20 a 25 metros y sube una fisura vertical irregular que continúa hasta la cumbre. Es posible bajar caminando o en rappel.
9	Vuelo de San Pedro	5 11c/6c+	Ruta de 10 metros. Protección tradicional (hasta el Camalot 3). Fisura obvia en diagonal y extraplomada. Pasos duros y una misteriosa historia en su apertura. Descuelgue de una sola chapa.
10	El miedo no anda en burro	5 9/6a	Ruta de 80 metros. Protección tradicional (hasta Camalot 2.5). Quince metros más arriba del "Vuelo de San Pedro" comienza un trepadero en zigzag que es posible proteger y te lleva a la base de la vía, justo debajo de un techo grande, ahí deberás escalar una fisura a la izquierda.
11	Mandarineando	5 7/V	
12	Maelsonica Boom	5 9/V+	Ruta de 18 metros. Protección tradicional (hasta Camalot 2). es posible llegar a esta vía tomando cualquiera de las rutas que te llevan a la arista; esta ruta comienza al final de la ruta "El miedo no anda en burro" siguiendo por una fisura irregular, que se junta con la vía del padre.
13	Vía del padre	5 10b/6a+	Ruta de 18 metros. Protección tradicional (hasta Camalot 3). Fisura de puños que pasa por un diedro extraplomado.
14	Waspete divino	5 12b/7b+	
15	Garota	5 10c/6c	
16	TR	5 10/6b	Ruta de 200 metros. Protección natural. Comienza a cuarenta metros a la derecha de la ruta "El miedo no anda en burro". Ruta con muy poca protección y con pasos difíciles.
17	Amazónica	5 10/6b	Ruta de 200 metros. Protección natural. Comienza a 15 metros a la derecha de "TR" con muy poca protección y pasos difíciles.



1	Inocencia	5.7/IV	5.7/4 , 60m , ruta tradicional , va por un sistema de diedros y plantas hasta conectarse con la base de viejo engorilado y caracha, no muy recomendada.
2	Mata penas	5.10a/6a+	Ruta deportiva de 6 seguros, fácil pero con run outs largos, comparte estación con "Triángulo miñón".
3	Triángulo miñón	5.11a/6b+	Ruta mixta de 60 m, comienza con 4 bolts luego se llega a una fisura (camalots 2 y 3) tiene una estación intermedia por lo que es posible hacerla en dos largos.
4	Buscate un cura para que te confiese	5.10c/6b	Variación del "Triángulo miñón", se utilizan los 4 primeros bolts, se llega a la base del triángulo y se continúa en tradicional hasta llegar a la estación de "Sola va a caer".
5	Sola va a caer	5.11b/6c	Ruta deportiva de 30 metros y 8 cintas más la estación.
6	Siente el Boom	5.12a/7a+	Ruta deportiva de 15 metros y 5 cintas más la estación.
7	Ferreo intenso	5.10c/6b	Ruta tradicional de 15m., comienza en un off width y continúa por una fisura horizontal de uno 3m., y continúa para arriba hasta encontrar la estación.
8	Hi-Chi	5.11c/6c+	Ruta de 14 m. y 6 cintas. Se encuentra en la base del Cojitambo, debajo de los cables de luz, que llegan a la cumbre principal, se caracteriza por sus huecos y un cruz definido.
9	Aedes alondra	5.13b/8a	
10	Delos franceses	5.12b/7b	15 metros, protección natural (hasta Camalot 2), 20m. a la derecha de hi-chi, es necesario subir un boulder para llegar a la base. La ruta sigue por una fisura fina de dedos estraplomada, que comienza a 6 de la repisa.
11	Hijo de la bestia	proyecto	
12	Viejo engorilado	5.10b/6a+	Ruta mixta (bolts + Chapas ), 30 m ; , ruta que empieza por un pequeño slab y se dirige a un diedro donde es posible proteger. Termina en un bloque grande y se puede hacer una reunión con una cinta larga y una clavija que ya existe
13	Caracha	proyecto	
14	Huasa Huasa	5.7/IV	
15	Misa de honras	5.11c/6c+	Ruta mixta de 30 m. y 10 cintas. Se la puede proteger con un Camalot 2 y cerca del final en unos canales que se forman es posible proteger con un Camalot 3.
16	Qapagñan	5.10d/6b	Ruta a continuación de las dos anteriores 80 m tradicional, sigue un sistema de diedros, espectacular que conduce a la cumbre a un pilar muy aéreo, se recomienda experiencia en este tipo de escalada, buena protección pero distante.
17	A0	proyecto	
18	Helados helados	5.11b/6c	Ruta de diedros de 30 m., y 8 cintas.
19	D'Alao	5.12a/7b	Ruta que sigue una serie de bloques en un estraplomo de 30m. y 8 cintas.
20	Kusha	5.13b/8a	Ruta de 30m. y 8 cintas, que comienza por los Nidos de las Águilas y hace una travesía hacia la derecha, continuando por unos estraplomos.
21	Manuela vicuña	5.12a/7a+	Ruta de 30 metros.



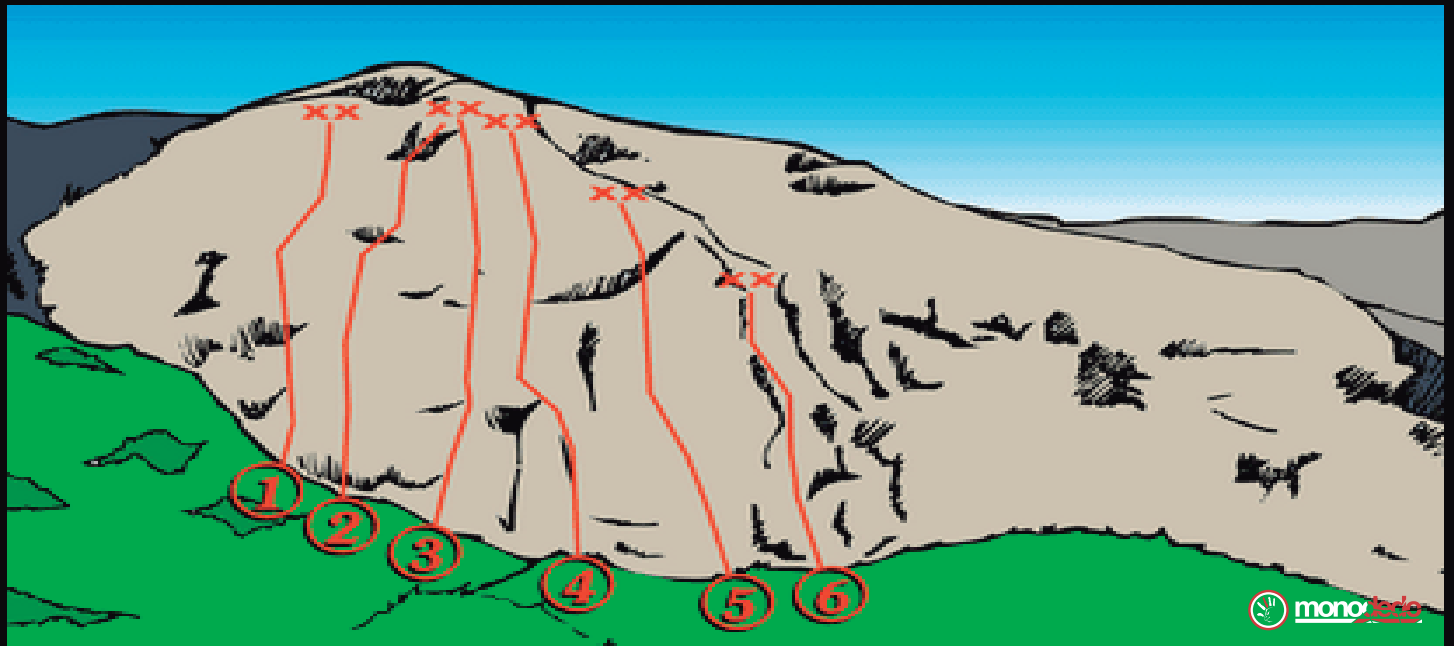
1	Caballo grande amigueno ande	5 11a/6b+	Ruta de 60 metros, deportiva de 2 largos.
2	Vieja puta	5 12a/7b	Ruta de 30 metros, deportiva que comparte los dos primeros bolts con "Salvado por la hierba" y siguela arista, termina en "Ensayo para la ceguera".
3	Ensayo para la ceguera	5 10c/6b	Figura irregular que comienza a la izquierda de "La Gruta". Existen unas clavijas fijas para la protección.
4	Expreso austral	5 8/IV+	Ruta der 30 metros y 10 cintas. Comparte el final con "Ensayo para la ceguera".
5	Salvado por la hierba	5 7/IV	Ruta de 64 metros, deportiva de 2 largos.
6	Huecos y huacas	5 8/V+	
7	La Gruta	5 8/V+	Ruta de 60 metros. Protección natural (hasta Camalot 3). Ruta histórica abierta en los 60's. Esta ruta sigue un sistema de fisuras que divide a las dos paredes del Cojitambo. Hay bastante vegetación al principio en sus inicios.
8	Quito con F	Proyecto	
9	Vamo acde	5 10c/6b	
10	Quicha me ver	5 10c/6b	
11	Chúlin	5 11c/6c+	
12	Corta plumas	5 10a/6a	Ruta de 35 metros. Protección natural (desde clavijas gillette, hasta friend 6). Se encuentra entre "La Gruta" y la cruz de la base de la pared. Comienza por un diedro entre plantas y luego sigue una fisura irregular que te lleva hasta la base de un techo.
13	Ferro mañoso	5 10b/6a+/A3	Ruta de 80 metros, es la continuación de la "Cortaplumas". Se va hacia la izquierda siguiendo un sistema de diedros que sale hasta la cumbre.
14	Bolts de Atahualpa	Proyecto	
15	Sol Violeta	L1:6b+/L2:V/ L3:7?/6b	Primer largo: placa 6b+ de 28 metros y 13 cintas. Segundo largo: placa vinferior de 25 metros. Su inicio un placa con presas grandes que sigue un tramo muy fácil de 15 metros aproximadamente con un solo bolt de protección. Tercer largo: hay dos opciones: Primera seguir una arista extraplomada hasta la cumbre, su grado 7?, esta opción no ha sido liberada. Segunda descender unos 5 metros entre dos rocas, estepaso es muy seguro y se lo puede hacer sin cuerday continuar por una chimenea hasta llegar a un bolt, despues seguir por una fisura de dedos difícil de proteger con técnicas de douffer hasta salir a una nueva sección de bolts distantes que te lleva a la cumbre de 45 metros aproximadamente su grado 6b.
16	Variación del Sol	5 11c/6c+	Variante de Sol violeta, en su último largo y la segunda opción es una ruta deportiva 7a, qué termina en la misma estación.
17	Candela	Proyecto	Proyecto.
18	No seas chazho	Proyecto	Proyecto.
19	Media luna	Proyecto	Proyecto.
20	Torcida	5 10d/6b	Ruta de 18 metros. Protección natural (hasta Camalot 3). Desde "Cortaplumas" continuar unos 100 metros por la base en dirección Norte. La vía escala un clásico diedro ubicado detrás de las paredes; fisura no muy alta que comienza en una pequeña repisa.

# Topos Zona 5



1	<b>kachichien</b>	7a+	6 chapas
2	<b>Haciendo bien las cosas</b>	6a	28 m, 7 chapas
3	<b>kiruplate</b>	6a+	25m, 7 chapas
4	<b>Adonde guaman</b>	6a	25m, 7 chapas
5	<b>Facilita</b>	IV	30m, 4 chapas
6	<b>Custodia</b>	V+	30m, 8 chapas
7	<b>Revolcon</b>	V-	30m, 8 chapas
8	<b>Cuica</b>	V+	30m, 8 chapas
9	<b>Teria</b>	IV+	30m, 8 chapas
10	<b>Dorado placer</b>	V+	30m, 8 chapas

## Topos Zona Chica Toreadora

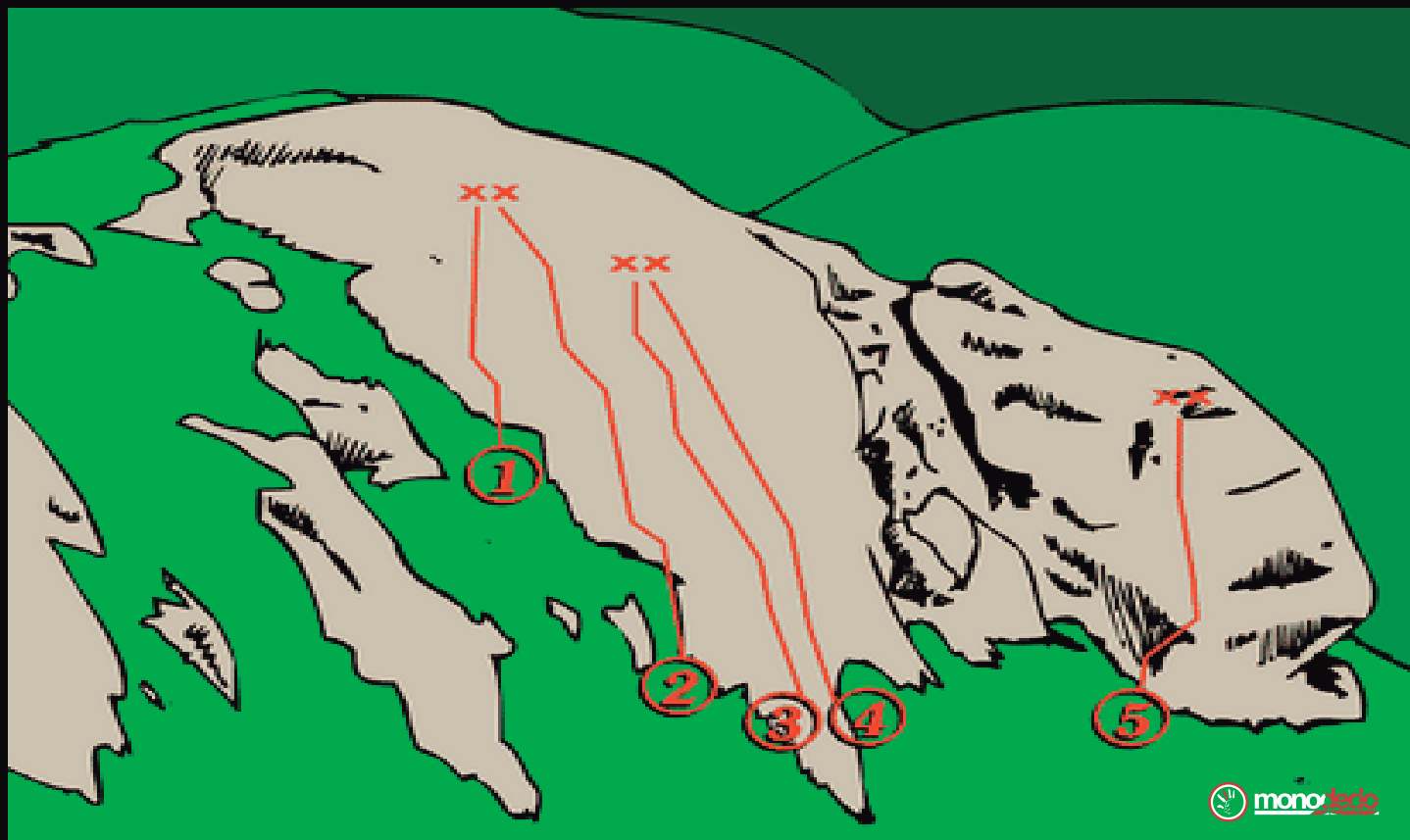


monofoto

1	Condorito	5.10a / 6a	11 cintas, 23 metros. Recomendada para calentar. Ruta con pasos delicados, pero con posibilidades de descanso.
2	Pepita	5.10b / 6a+	28 metros. Primera vía del sector. Pasos delicados al principio.
3	Lorenzo	5.11 a / 6b+	28 metros. Ruta muy recomendada, con pasos de techo en su entrada y huecos en el cruz.
4	Cholito	5.10b / 6a+	11 cintas, 25 metros. Recomendada para calentar. Ruta técnica, de lectura, con pasos de fricción y buen uso de los pies. En honor al Cholo.
5	Minga	5.10c / 6b	20 metros. Ruta con una entrada delicada que termina en regletas romas.
6	Batalla del Pichirocha	5.10d / 6b	8 cintas, 20 metros. Para los amantes de la placa la mejor vía del sector. Entrada fina.

Este sector de escalada se encuentra junto a la laguna del mismo nombre. El acceso más corto es desde la laguna Illincocha (Oficina del Parque) en dirección norte, caminando 10 minutos en travesía hasta la laguna Toreadora Chica. La placa se encuentra 50 metros al noroeste. En general son rutas deportivas de escalada técnica. La base es un sitio ideal para acampar.

## Topos Zona Cochuma



1	Clauquiragua Insignis	5.11-/6b+	n°cintas, metros.
2	Huevo Perdido	5.11-/6b+	Ruta que comienza junto a un trepadero de paja y sigue por un estraplomo continuo de huecos. Comparte estación con Clauquiragua.
3	Bien, bien	5.11-/6b+	Vía que sigue la arista de la pared. Largo muy recomendado.
4	Intuición femenina	5.10+	Escalada confía en los cubitos esta ruta comparte la estación con la Bien Bien.
5	Soroché brasileiro	5.13 ?/8?	Proyecto, 12 cintas, 30m, a 30m de la alergia se encuentra un estraplomo pronunciado, única vía en este bloque de piedra.

Esta zona de escalada se encuentra fuera de los límites del parque. Para llegar allá, es necesario quedarse en Tres Cruces y comenzar la caminata en dirección al Cerro Paraguillas. A unos 100 metros de su cumbre, ya en el arenal, seguir hacia el oeste hasta el valle y laguna de Cochuma, descendiendo hasta los 4200 msnm. Las paredes se ubican a doscientos metros al suroeste de la laguna. La caminata demora alrededor de una hora y son 3 Km. aproximadamente.

Este lugar de gran belleza escénica y con un tipo de escalada muy divertido, es ideal para acampar. Si se va por el día, es recomendable ir siempre con linterna y brújula. Precaución en el regreso ante posibles cambios de clima, en especial con la neblina cerca del Paraguillas.

# Cajas

Ubicado a 30 Km. al norte de la ciudad de Cuenca, se encuentra en el parque Nacional del Cajas. Una altura promedio es de 3500 msnm., un clima frío y húmedo, hacen de este lugar el sitio perfecto para practicar la escalada sobre condiciones ásperas.

Cuenta con 30 vías equipadas que difieren en dificultad, dentro y fuera del parque. El paisaje de las lagunas, el páramo, las llamas, los majestuosos picos y la calidad de la escalada hacen de esta una de las áreas más bellas y escénicas para escalar. La roca presenta una excelente fricción por lo que la mayoría de vías han sido abiertas en placas. También existen fisuras pero por lo general éstas se encuentran con vegetación.

## Qué llevar:

Debido a las bajas temperaturas del área es recomendable llevar ropa abrigada apropiada. En El Cajas es común que el clima varíe repentinamente, dando paso a neblina y difícil orientación, por lo que es recomendable llevar siempre una brújula y saber usarla.

## Cómo llegar:

En vehículo privado, dirigirse hacia el oeste por la vía Cuenca - Guayaquil hasta el sitio de parqueo respectivo de la zona a escalar.

En transporte público es posible tomar cualquier bus desde el terminal terrestre que vaya hacia Guayaquil por la vía al Cajas. Existen muchas opciones de compañías a diferentes horas. Es importante avisar al chofer con anticipación que uno se baja en El Cajas. Si uno va a escalar en las áreas al interior del Parque, es necesario pagar la entrada y respetar las reglas del parque. En todos los sitios de escalada es posible acampar, existiendo gran cantidad de agua disponible de ríos y lagunas cercanas.

Hay algunas zonas de escalada, cuyo acceso es diferente:

Para la zona de La Virgen es posible comenzar la caminata ya sea desde el control de Quinoas o desde el Jardín de la Virgen. Subir alrededor de una hora caminando en dirección norte hacia las Agujas obvias en el cerro Padre Urco.

La zona de La Proa, es una formación rocosa se encuentra localizada a 20 de minutos de caminata desde la carretera, por el sendero que va hacia las Lagunas Burines y Mamamag. Su forma de proa de barco es posible distinguirla ya desde el camino y a medida que uno se acerca. Presenta una altura de 30 metros con rutas extraplomadas a una altura de 4000 metros.

Las zonas de Las Toreadoras se encuentran alrededor de la laguna del mismo nombre, junto al Centro de Interpretación del Parque. Es una de las aproximaciones más cortas. La alta toreadora, se ubican a cien metros al sur de la carretera. Existe una pared grande con bastantes bloques escalables en su base. Todas estas rutas se escalan en tradicional y llegan a una gran repisa. Ninguna de estas vías tienen descuelgue por lo que es necesario destreparse por una de las dos opciones fáciles. El sector de la Toreadora Chica se encuentra junto a la laguna del mismo nombre. El acceso más corto es desde la laguna Illincocha (Oficina del Parque) en dirección norte, caminando 10 minutos en travesía hasta la laguna Toreadora Chica. La placa se encuentra 50 metros al noroeste. En general son rutas deportivas de escalada técnica. La base es un sitio ideal para acampar.

En la falda sur del Cerro San Luis, se encuentra un bloque de color amarillento, con una fisura notoria que lo divide en dos; para llegar es posible acceder o bien desde la laguna Toreadora o desde la Illincocha, con una aproximación de unos 45 minutos a pie.

La zona de Cochuma se encuentra fuera de los límites del parque. Para llegar allá, es necesario quedarse en Tres Cruces y comenzar la caminata en dirección al Cerro Paraguillas. A unos 100 metros de su cumbre, ya en el arenal, seguir hacia el oeste hasta el valle y laguna de Cochuma, descendiendo hasta los 4200 msnm. Las paredes se ubican a doscientos metros al suroeste de la laguna. La caminata demora alrededor de una hora y son 3 Km. aproximadamente. Este lugar de gran belleza escénica y con un tipo de escalada muy divertido, es ideal para acampar. Si se va por el día, es recomendable ir siempre con linterna y brújula. Precaución en el regreso ante posibles cambios de clima, en especial con la neblina cerca del Paraguillas.

# Cerro Ahuaca (Cariamanga)

En esta zona se encuentra la pared abierta más grande del Ecuador, con un recorrido de aproximadamente 210 metros en su parte más larga. Posee dos rutas que recorren toda la pared: Multidiversión y PZ, ambas con una dificultad moderada de 6b+/6c.

Muy cerca a estas rutas existen algunas vías deportivas muy divertidas, sin llegar a ser de dificultad elevada. Un lugar que se presta para escaladores que quieran iniciarse en la escalada de vías de varios largos.

## Cómo llegar:

Se llega a Cariamanga en carro o transporte público (desde Loja). Del poblado se aprecia la pared con la cara que contiene las vías armadas. El acceso al pie de las vías es a través de un sendero - son aprox. 15 minutos de caminata desde la carretera Loja - Cariamanga.

Recomendamos asesorarse adecuadamente antes de intentar la pared, ya que a pesar de que la dificultad física no es mayor, si lo es el manejo de equipo en vías de varios largos.

## Qué llevar:

Necesitas llevar tu equipo de seguridad personal, una cuerda de 60 m. y con 20 cintas puedes llegar a la vía más larga. También se pueden realizar rutas clásicas, para lo que deberás llevar tu rack completo.

## Topos



1	Multidiversión	6b+	Ruta de 210 metros de recorrido en 7 largos, muy recomendable para entrenar técnicas de varios largos y escalada en adherencia, tener mucho cuidado en los últimos largos ya que existen piedras flojas.
2	PZ	6c+	Ruta de 180 metros de recorrido en 6 largos, un poco más complicada que la anterior, se recomienda hacerla ya con experiencia en multidiversión.
3	Obvido	V	Fácil progresión sobre presas positivas, se recomienda esta zona para calentar y entrar en contacto con la roca.
4	Camino de Pollos	6a	Muy divertida y segura.
5	Misión Imposible	6c+	Ruta que se realiza en top rope desde la estación compartida con camino de pollos.
6	Mariposa	6a	Otra ruta de calentamiento muy bien armada.
7	JHUB	6a	La misma dificultad de mariposa un poco contraplomada.



# Girón

Situada a 40 Km. al suroeste de Cuenca, la pared se encuentra a 2700 msnm. y tiene 5 vías propuestas. Su roca es conglomerado, lo que puede provocar accidentes, se recomienda tener cuidado y llevar material de seguridad. La mejor época para escalar es desde el mes de julio hasta diciembre.

## Cómo llegar:

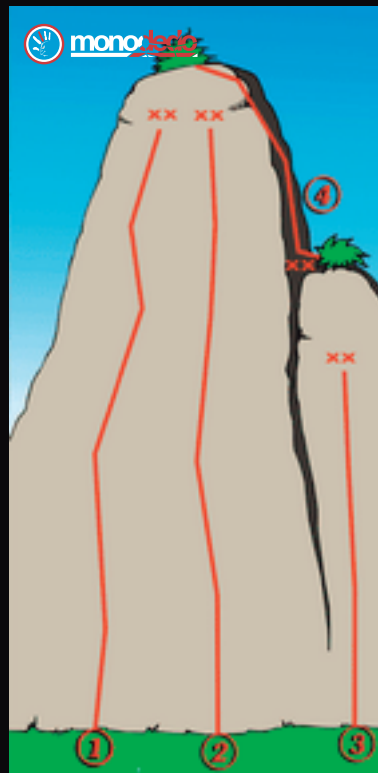
El sitio de escalada se llama Torre Cucho, localizado a 6 km del pueblo de Girón. Para llegar se toma la carretera en dirección a San Fernando. Una vez ya en la ruta se toma el desvío a mano izquierda (camino de tierra) aprox. a 2 km de Girón. Se recorre unos pocos km en dirección al caserío, encontrando la roca poco antes del puente sobre el río que baja del Chorro.

Girón se caracteriza por su escalada en conglomerado, lo que implica la posibilidad de piedras flojas durante la escalada. Sin embargo, la escalada es de excelente calidad, donde encontrarás rutas largas con presas positivas en ángulos extraplomados.

## Qué llevar:

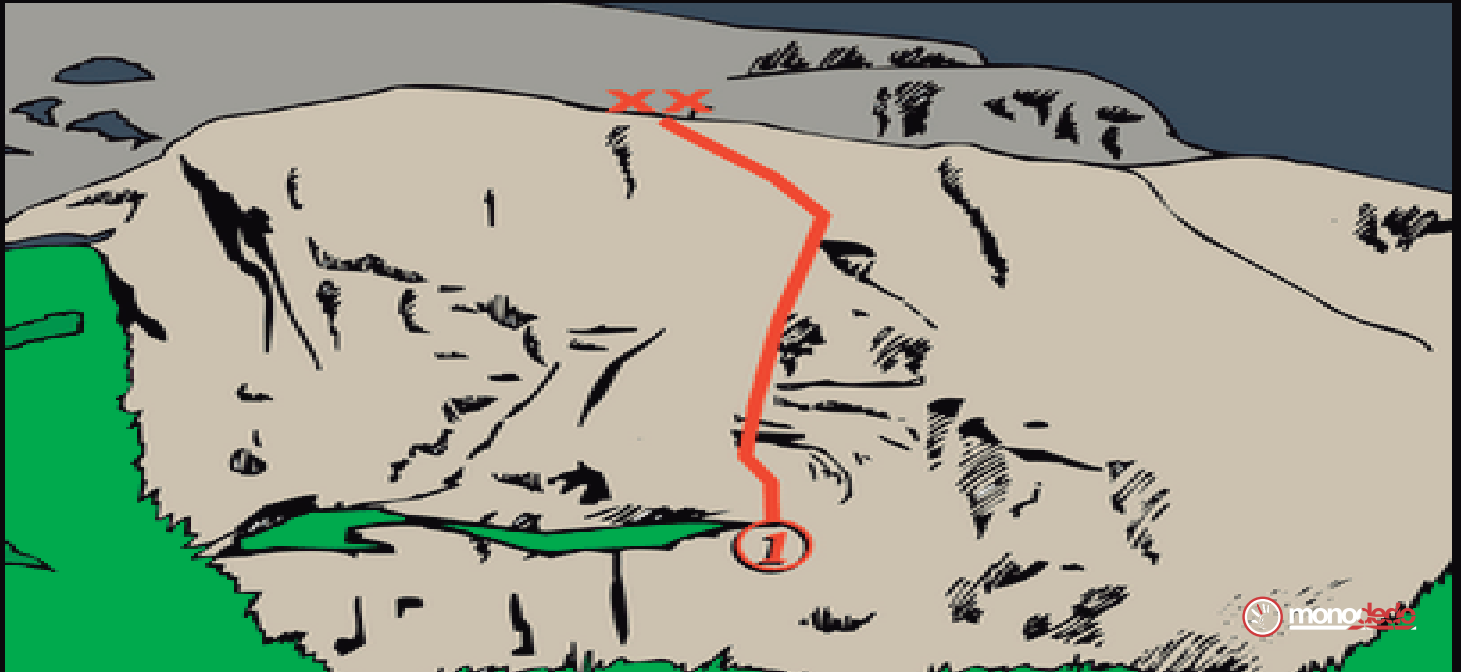
Se recomienda el uso de casco, y para las vías largas es necesario llevar dos cuerdas de 50 m, o una de 70 m. Para las vías más largas, se las puede encadenar con 20 cintas.

## Topos



1	Cosmic flow	7a+	45 metros, 20 cintas. Vía de resistencia recomendada. Tiene una estación intermedia a los 25m.
2	Cólico de huevos	7c	45 metros, 17 cintas. Vía de resistencia sin estación intermedia.
3	Miedosa pero sabrosa	6 a+	23 metros, 10 cintas. Ruta en placa, buena para calentar.
4	Halcón decapitado	V+	20 metros, 6 cintas. Ruta utilizada para llegar a la cumbre.

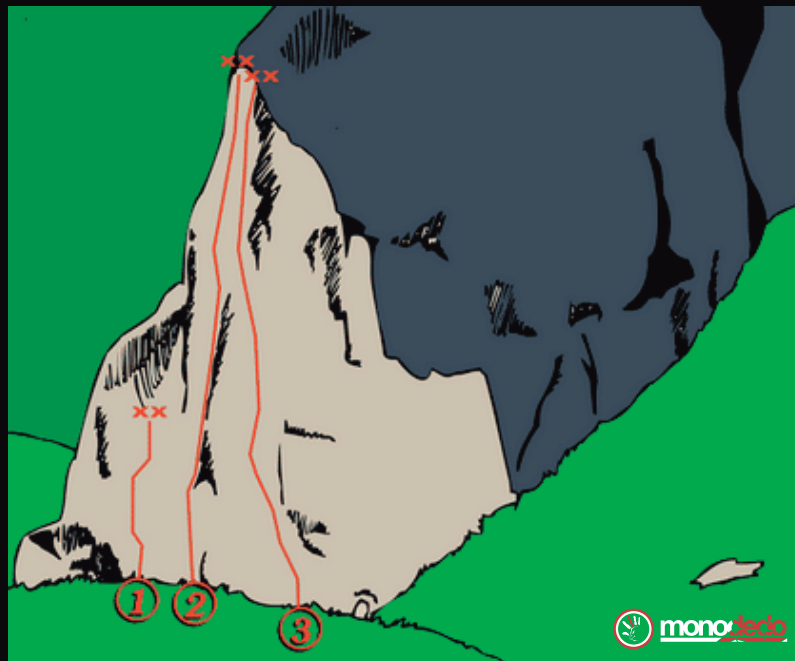
## Topos Zona Polvo de Oro



1 Polvo de oro 5.11a / 6b+ 70 metros, protección natural (hasta Camalot 4), ruta tradicional de dos largo. La ruta comienza en una laja apoyada y sigue una fisura con un cruz definido de puño. Se puede armar una reunión con protección natural a unos 8 metros arriba del mencionado cruz en una fisura delgada, antes de llegar a una chimenea. El segundo largo sigue por la chimenea hasta llegar al fin del bloque, con escasa protección en este largo. El descenso se lo puede realizar a pie por el lado oeste del bloque.

En la falda sur del Cerro San Luis se encuentra un bloque de color amarillento, con una fisura notoria que lo divide en dos. Para llegar es posible acceder o bien desde la laguna Toreadora o desde la laguna Illincocha, con una aproximación de unos 45 minutos a pie.

## Topos Zona PROA



1 Guagua Ron 5.11a / 6b+ 6 cintas, 10 metros. Comienza escalando un estraplomo corto y termina en contraplomo.  
2 Proa 5.12a / 7a+ 16 cintas, 35 metros. Ruta estraplomada con dos cruces finos y secuenciales.  
3 Haztelo Problema ¿????? 11 cintas, ruta estraplomada con huecos 3.5 m.

Esta formación rocosa se encuentra localizada a 20 de minutos de caminata desde la carretera, por el sendero que va hacia las Lagunas Burines y Mamamag. Su forma de proa de barco es posible distinguirla ya desde el camino y a medida que uno se acerca. Presenta una altura de 30 metros con rutas extraplomadas a una altura de 4000 metros.

# Cerro Ahuaca (Cariamanga)

En esta zona se encuentra la pared abierta más grande del Ecuador, con un recorrido de aproximadamente 210 metros en su parte más larga. Posee dos rutas que recorren toda la pared: Multidiversión y PZ, ambas con una dificultad moderada de 6b+/6c.

Muy cerca a estas rutas existen algunas vías deportivas muy divertidas, sin llegar a ser de dificultad elevada. Un lugar que se presta para escaladores que quieran iniciarse en la escalada de vías de varios largos.

## Cómo llegar:

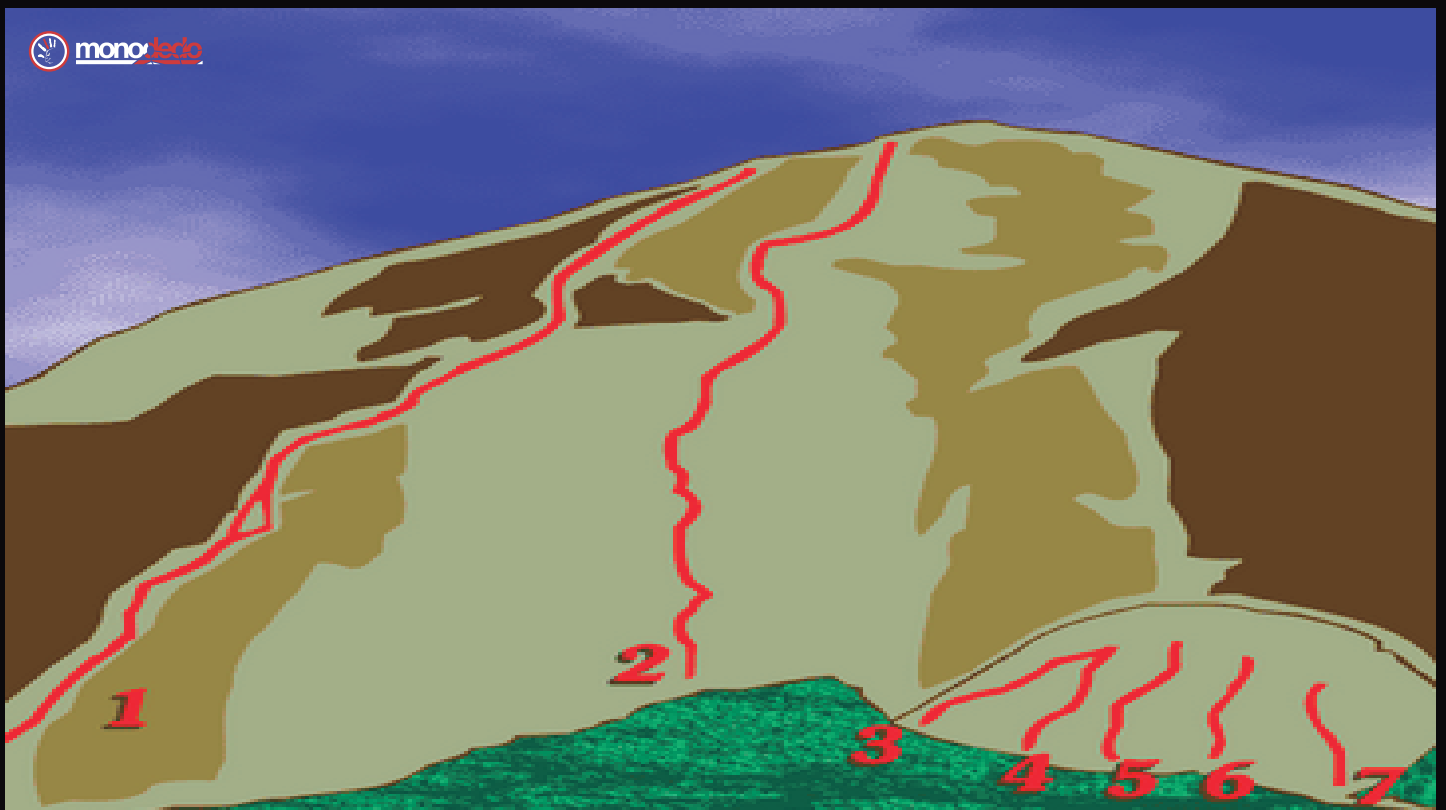
Se llega a Cariamanga en carro o transporte público (desde Loja). Del poblado se aprecia la pared con la cara que contiene las vías armadas. El acceso al pie de las vías es a través de un sendero - son aprox. 15 minutos de caminata desde la carretera Loja - Cariamanga.

Recomendamos asesorarse adecuadamente antes de intentar la pared, ya que a pesar de que la dificultad física no es mayor, si lo es el manejo de equipo en vías de varios largos.

## Qué llevar:

Necesitas llevar tu equipo de seguridad personal, una cuerda de 60 m. y con 20 cintas puedes llegar a la vía más larga. También se pueden realizar rutas clásicas, para lo que deberás llevar tu rack completo.

## Topos



1	Multidiversión	6b+	Ruta de 210 metros de recorrido en 7 largos, muy recomendable para entrenar técnicas de varios largos y escalada en adherencia, tener mucho cuidado en los últimos largos ya que existen piedras flojas.
2	PZ	6c+	Ruta de 180 metros de recorrido en 6 largos, un poco más complicada que la anterior, se recomienda hacerla ya con experiencia en multidiversión.
3	Obvido	V	Fácil progresión sobre presas positivas, se recomienda esta zona para calentar y entrar en contacto con la roca.
4	Camino de Pollos	6a	Muy divertida y segura.
5	Misión Imposible	6c+	Ruta que se realiza en top rope desde la estación compartida con camino de pollos.
6	Mariposa	6a	Otra ruta de calentamiento muy bien armada.
7	JHUB	6a	La misma dificultad de mariposa un poco contraplomada.